

Regolamento Tamiya Mini4WD [Aggiornato 06/2022]

Nelle competizioni Mini 4WD di Tamiya, le regole sono stabilite in modo che tu possa goderti gare emozionanti. Questo rende le auto, il tracciato e le specifiche (classi e modalità di gara) equi, consentendo a tutti di competere alle stesse condizioni.

La velocità assoluta non è l'unico divertimento con le Mini 4WD. È importante usare la tua testa e la tua tecnica per capire come affrontare diversi tracciati. Questo regolamento di gara ufficiale susciterà lo spirito del fair play e ti insegnnerà la sfida e le buone maniere adatte ad un vero Racer di Mini 4WD. Tamiya vorrebbe che tutti i fan di Mini 4WD seguissero queste indicazioni.

Anche i principali eventi di gara sponsorizzati da Tamiya seguiranno questo regolamento. Eventuali condizioni speciali saranno annunciate in ciascuna linea guida con le domande di partecipazione.

<https://www.tamiya.com/japan/mini4wd/regulation.html>

Nessuna regola è stata maltrattata durante la traduzione di quanto segue

ZERO GARAGE

[Note aggiuntive e aggiornamenti]

[1] 6. Modifiche

1.6.3. (*) Casi non specificati modificato in casi non riconosciuti e testo aggiunto (10.6.2022)

1.6.7. Testo aggiunto riguardante le ruote (10.6.2022)

[8] TAMIYA PASSPORT · Preregistrazione per PC

Con la fine del TAMIYA PASSPORT, il testo verrà eliminato o corretto (10.06.2022)

Informazioni sulle regole speciali del 2022

[Si continuerà ad applicare alle competizioni ufficiali Mini 4WD sponsorizzate da Tamiya come la Japan Cup 2022.] (10.6.2022)

[1] 3. Dimensionamento delle Mini4wd da competizione

*Rollers: il numero di rollers è cambiato da "6" a "nessun limite". (08/12/2017)

*Mass Damper: posizione di montaggio è cambiata in "nessun limite". (08/12/2017)

[1] 1. Tipologie di auto

* Aggiunta la serie Laser Mini 4WD. (30/09/2021)

[1] 4. Motore

Parti del motore utilizzabili. Correzione del testo. (22/04/2020)

Questa correzione non modifica le regole sui motori.

[1] 3. Dimensionamento delle Mini4wd da competizione

*Corretto il testo e l'immagine del dimensionamento. "Quando si aggiungono ed estendono parti al paraurti, ai fianchi e alla carrozzeria". (04/07/2019)

Questa correzione non modifica le regole sul dimensionamento.

[9] Aggiunta Dichiarazione di non responsabilità agli eventi ufficiali Tamiya per gli eventi Mini 4WD ospitati da Tamiya (29/06/2018)

[1] 2. Aggiunta nota (***) alle specifiche di montaggio. (26/04/2018)



[1] Mini4wd da competizione

1. 1. Tipologie di auto

Sono ammesse le serie: Laser Mini 4WD, Mini 4WD REV, Mini 4WD PRO, Racing Mini 4WD, Wild Mini 4WD, Super Mini 4WD, Fully Cowled Mini 4WD, Aero Mini 4WD, Mighty Mini 4WD, Truckin Mini 4WD. A seconda della competizione e della classe, i tipi di auto e le serie con cui è possibile partecipare potrebbero essere limitati.

1. 2. Specifiche di montaggio

Tutte le auto da gara dovranno essere a quattro ruote motrici. Non sono consentite modifiche in sola trazione anteriore o posteriore.

Le carrozzerie devono essere vernicate o decorate con adesivi e devono essere saldamente fissate al modello (*), non sono ammesse le carrozzerie auto-costruite.

Tutte le mini 4wd potranno essere controllate dai giudici e le auto che non superano la verifica non possono partecipare alla gara.

L'auto da gara deve essere assemblata dal racer (**). Tuttavia, a seconda della classe, potrebbe essere consentita la collaborazione fra racers.

(*) Al fine di rendere più facile per i giudici di gara valutare se la modifica della carrozzeria è conforme al regolamento, potrebbe non essere consentito correre se le dimensioni sono notevolmente ridotte o se resa difficilmente riconoscibile. Utilizzare i soli margini delle carrozzerie in policarbonato non è consentito se non riportano i sigilli originali o altri segni distintivi.

(**) Questo non si applica a coloro che hanno bisogno di assistenza nella loro vita quotidiana a causa di disabilità o impedimenti.



1. 3. Dimensionamento delle Mini4wd da competizione

Dimensioni, misure e limiti delle auto da gara sono specificate come segue:

Larghezza massima **105 mm**

Lunghezza massima **165 mm**

Altezza massima **70 mm**

Altezza minima dal fondo **1 mm**

Diametro Ruote **da 22 a 35 mm** (montate sul cerchio)

Appoggio **da 8 a 26 mm** (ombra delle gomme sul fondo)

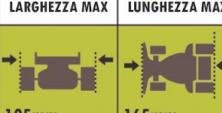
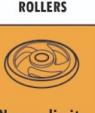
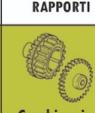
Peso minimo **90g** (compresi motore e pile)

Rollers ~~il numero massimo di roller è limitato a 6~~

* Rollers [Regola speciale 2020]: il numero limite di rollers è cambiato da "6" a "**nessun limite**" (continua ad essere applicata).

Trazione L'auto da gara deve essere a quattro ruote motrici.

Rapporti Sono ammesse solo le combinazioni previste (Tab.1)

| LARGHEZZA MAX | LUNGHEZZA MAX | ALTEZZA MAX | ALTEZZA MIN | DIAMETRO | APPOGGIO | PESO MIN | ROLLERS | TRAZIONE | RAPPORI |
|---|---|--|--|--|---|--|--|--|--|
|  105mm comprese le parti aggiuntive |  165mm comprese le parti aggiuntive |  70mm comprese le parti aggiuntive |  1mm misurato dal fondo del tracchio |  22~35MM gomme sul cerchio |  8~26mm ombra sul fondo |  90g compresi motore e pile |  Nessun limite al numero di roller |  Quattro ruote motrici |  Combinazioni previste (Tab.1) |

(Valido per tutti i telai)

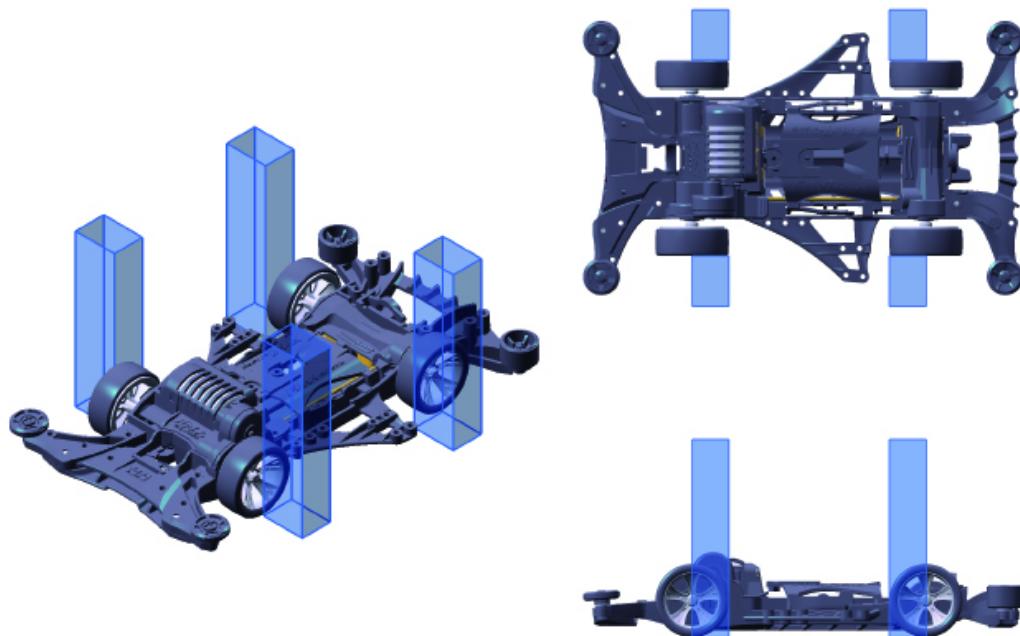
Limitazioni sulla posizione di montaggio

Mass Damper: la posizione di montaggio del peso deve essere tale che l'intero peso stia all'interno della linea che collega gli assi centrali dei rollers anteriori e posteriori.

* Mass Damper [Regola speciale 2020]: causa la modifica al limite di rollers, non ci saranno limiti nella posizione di montaggio dei pesi (continua ad essere applicata).

Non superare il bordo esterno e l'asse centrale della ruota anteriore fino all'estremità posteriore della stessa.

Non superare il bordo esterno e l'asse centrale della ruota posteriore fino all'estremità anteriore della stessa.



* Le parti evidenziate in figura corrispondono alle aree limitate.

Tuttavia questa regola non si applica alle carrozzerie e non ci sono restrizioni sulle parti che sono montate solo sulla carrozzeria, purché siano posizionate più in alto dell'asse centrale delle ruote.

1. 4. Motori

Per i telai PRO è possibile utilizzare il motore kit e i motori dedicati Mini 4WD PRO.

Per i telai MONO, oltre al motore kit, è possibile utilizzare:

Torque Tuned 2, Rev Tuned 2, Atomic Tuned 2, Light Dash, Hyper Dash 3, Power Dash e Sprint Dash. (Sono accettati anche i motori Torque Tuned, Rev tuned, Atomic tuned, Hypermini, Hyper Dash 2)

1.4.1. A seconda della competizione, può essere consentito l'uso di altri motori Tamiya.

1.4.2. Nelle gare e nelle classi con limiti di velocità, un motore non può essere utilizzato se il limite di velocità viene superato, anche se si rispettano le norme di cui sopra.

1.4.3. Non è consentita alcuna modifica dei motori, come il disassemblaggio e la modifica del numero di avvolgimenti.

1.4.4. Se i sigilli del motore dovessero mostrare segni di rimozione della testa, verrà considerato non utilizzabile.

1. 5. Batterie

Per la fonte di alimentazione dell'auto da gara, utilizzare due batterie AA con le seguenti specifiche:

1.5.1. Sono ammesse batterie formato AA-LR6 Alcaline, ricaricabili Ni-Mh da 950mAh e 1900mAh (Attualmente in uso Panasonic Eneloop e Eneloop Lite)

Non sono ammesse batterie Lipo, Litio e Nichel Zinco.

1.5.2. L'utilizzo dei caricabatterie è a discrezione dell'organizzatore di gara.

1.5.3. Non è consentito l'uso di batterie con etichette danneggiate. A seconda della competizione, le batterie utilizzabili potrebbero essere diverse.

1.5.4. Batterie di identiche caratteristiche e di facile reperibilità potranno essere usate su autorizzazione dell'Organizzatore.



1.6. Modifiche

Quando si modifica un'auto da gara, sono previste le seguenti regole. Tuttavia, le modifiche non incluse qui saranno a discrezione dell'organizzatore.

1.6.1. La lavorazione del telaio è consentita solo per eseguire foratura e taglio. Non è consentito l'uso di telai autocostruiti.

1.6.2. Sono consentiti solo i ricambi Tamiya Mini 4WD, Wild Mini4wd e Dungan.

1.6.3. La lavorazione delle parti è consentita solo per eseguire foratura e taglio. (*)

(*) è necessario poter identificare la forma originale.

Casi non riconosciuti

- Lavorazione di carbonio, FRP e parti metalliche in una forma diversa dal contorno originale (lavorazioni in forma di albero/perno o **in forma di roller**)
- **Utilizzo diverso della combinazione di roller specificata (fissaggio di un anello di plastica di un altro roller, sostituzione del bordo del roller con un anello di plastica, ecc.)**

Casi specificati (prima dei controlli)

- Lavorazione di taglio come stondatura, taglio semplice, allargamento dei fori di montaggio e incollaggio delle parti.
- Foratura e colorazione superficiale del roller
- Taglio e tornitura delle gomme (quando si combinano gomme diverse, avere cura di non lasciare spazi vuoti).
- Utilizzo di varie parti del motore (si consiglia lo smontaggio dei motori).

1.6.4. La lavorazione degli ingranaggi è consentita solo per eseguire foratura e stondatura per la riduzione di peso e l'inserimento di cuscinetti flottanti. Gli ingranaggi devono essere utilizzati nelle combinazioni previste.

1.6.5. Come fermapile utilizzare gli accessori del kit o gli item previsti. Non sono ammesse modifiche come incollaggio, saldatura e raddoppi metallici.

1.6.6. Non sono ammesse modifiche che possano danneggiare il tracciato o le mani, o causare la dispersione di olio dal telaio e sporcare il tracciato.

1.6.7. È ammesso modificare la forma delle gomme entro le dimensioni specificate, Non è consentito **che il cerchio tocchi il fondo** o modificare il materiale di contatto.



[2] Tracciato di gara

Se le seguenti regole sul tracciato saranno soddisfatte e Tamiya approva ufficialmente, il registro di gara sarà accettato come competizione ufficiale. Tutte le competizioni e i record sul tracciato originale che non soddisfano le regole del Tracciato non saranno ufficiali.

- * Larghezza del tracciato: **115 mm** (larghezza di una corsia su rettilineo)
- * Altezza delle sponde: **50 mm** (dimensione dal fondo pista)
- * È consentito cambiare larghezza e altezza parziali per una corsa più fluida e modificare gli angoli di sponda.

[3] Competizione sui tracciati ufficiali

1. L'inizio della manche deve essere segnalato da un semaforo o da un segnale acustico. Il Racer accende l'interruttore, tiene in una mano la Mini con le ruote che girano e, contemporaneamente al segnale, tocca terra e parte. Non è consentito in alcun modo accompagnare o spingere la mini con le mani nel senso di marcia.
2. Se la Mini esce dal tracciato o si ferma durante la gara, se la Mini supera le sponde del tracciato ed entra in un'altra corsia, o se parti della Mini si staccano durante la gara, verrà ritirata subito e non sarà possibile ripetere la manche.
3. Qualora il giudice di gara determini il rischio di essere sorpassato da un'altra Mini nella stessa corsia e di intralciare la marcia, la mini verrà ritirata subito.
4. La manche termina quando la Mini completa il tracciato e supera l'arrivo.
5. Le qualifiche e le finali saranno determinate dall'ordine di arrivo o dai tempi registrati. Se non può essere deciso da quanto sopra, sarà deciso dall'organizzatore.



[4] Controlli

1. Tutte le Mini devono essere ispezionate prima della gara, se ci sono parti che violano il regolamento, non potranno partecipare a meno che non vengano corrette.
2. Le Mini che hanno superato l'ispezione non possono apportare modifiche sostanziali o modificare le impostazioni tra il momento dell'ispezione del veicolo e il momento in cui partecipano alla manche.
3. Una nuova ispezione può essere effettuata in qualsiasi momento durante la gara. Se nella nuova revisione viene trovata una parte che viola il regolamento, si considera la modifica non autorizzata e tutti i tempi registrati fino a quel momento verranno invalidati. Non potrai più partecipare alla gara a meno che le parti non vengano corrette.
4. Se una Mini viola il regolamento e non può essere corretta dopo l'ispezione, il racer potrà partecipare alle qualifiche se lo desidera, ma i tempi non saranno validi.

[5] Squalifica

Le Mini e i Racer che soddisfano i seguenti requisiti saranno squalificati a discrezione dei giudici di gara. Si richiede di imparare le buone maniere adatte a un Racer.

1. Quando si ritiene che la modifica danneggerà altre vetture, le mani o il tracciato.
2. Quando viene accertato che la mini è stata modificata per interferire intenzionalmente con la marcia di altri.
3. Quando si ritiene che olio, liquidi ecc. possano sporcare il tracciato e modificare le condizioni dello stesso.



4. Se si partecipa alla gara dopo aver apportato modifiche che violano il regolamento dopo l'ispezione del veicolo.
5. Se si tocca un'altra Mini o il tracciato durante la gara e si interferisce con la corsa.
6. Quando lo svolgimento della gara è ostacolato o non si seguono le indicazioni dei giudici di gara.
7. In caso di falsa partenza, o quando la Mini viene spinta a mano alla partenza.
8. Se il racer agisce contrariamente allo spirito di fair play o ha causato disagio agli altri partecipanti.

[6] Informazioni sulla gestione di gara

1. I Racer possono opporsi al giudizio della manche a cui hanno partecipato. Tuttavia, deve essere fatto prima dell'inizio di quella successiva.
2. Alcune gare possono adottare regole speciali a discrezione dell'organizzatore.

[7] Restrizioni alla partecipazione

1. Tieni presente che se seconda delle specifiche di gara, potresti non essere in grado di partecipare alla gara per motivi quali l'età.
2. Fatta eccezione per le gare di Endurance, due o più persone non possono partecipare insieme con la stessa Mini.



[9] Dichiarazione di non responsabilità agli eventi ufficiali Tamiya

Agli eventi Mini 4WD sponsorizzati da Tamiya, il disclaimer è impostato come segue:

Ci adopereremo per organizzare e gestire senza problemi l'evento Mini 4WD e per garantire la sicurezza e la protezione dei partecipanti, ma i racer e i loro tutori / assistenti sono tenuti a leggere e comprendere la seguente dichiarazione di non responsabilità.

1. A discrezione dell'organizzatore, l'evento Mini 4WD potrebbe essere annullato a causa del tempo o di altre circostanze.
2. L'organizzatore non può essere ritenuto responsabile per eventuali incidenti, lesioni o patologie che si verificano durante l'evento Mini 4WD.

I racer partecipanti e accompagnatori sono ritenuti responsabili a proprio rischio.

3.1. La partecipazione agli eventi Mini 4WD ufficiali inizia quando la macchina corre la prima manche di qualificazione.

3.2. Pagamento della quota di partecipazione

Se la gara viene annullata, non verrà rimborsata o compensata più della quota di partecipazione già pagata all'organizzatore.

Se la gara viene annullata durante lo svolgimento per condizioni meteorologiche o altre circostanze, non verrà rimborsata o compensata più della quota di partecipazione già pagata all'organizzatore

3.3. Nelle gare che non prevedono quote di partecipazione, qualora si decidesse di annullare la manifestazione per condizioni meteorologiche o altre circostanze, i Racer non saranno risarciti.

4. Gli oggetti di valore sono responsabilità degli stessi partecipanti, l'organizzatore non è responsabile per eventuali furti o smarrimenti che si verificano nella sede dell'evento.

5. L'organizzatore non è responsabile per incidenti, infortuni, malattie, ecc. durante il viaggio di andata o ritorno per la partecipazione all'evento Mini 4WD.

6. L'organizzatore può apportare modifiche e integrazioni alle informazioni pubblicate in qualsiasi momento senza alcun preavviso.

Le informazioni sono aggiornate al 10/06/2022



Tab.1

Mini 4WD Grade-Up Parts Matching List

(Current as of: Sep. 2017)

Gear Ratios

| Gear Ratio | Counter Gear | Spur Gear | FM-A | FM | Type 2 | Type 3 | Type 4 | Zero | Type 5 | Super-1 | Super-II | Super FM | Super TZ | Super XX | Super TZ-X | AR | MS | MA |
|--|---|-----------------|------|----|--------|--------|--------|------|--------|---------|----------|----------|----------|----------|------------|-----|-----|-----|
| 3.5 : 1 | G17 Light Blue | G18 Yellow | | ● | | | | | | ● | ● | ● | ● | ● | ● | | | ※5 |
| 3.7 : 1 | G24 Green | | | ● | | | | | | ● | ● | ● | ● | ● | ● | | | ※6 |
| 4 : 1 | G14 Black | G11 Light Brown | | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | | | ※7 |
| 4.2 : 1 | G9 Red | | | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | | | ※7 |
| 5 : 1 | G10 Blue | G6 Light Green | | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | | | |
| 3.5 : 1 | Item 15132 Special Ratio Gearing: Mustard Yellow | | | | | | | ● | ● | ● | | | | | | | | |
| 3.5 : 1 | Item 15187 Lightweight Special Ratio Gearing: Light Gray | | | | | | | | | | ● | ● | | | ● | | | |
| 6.4 : 1 ※4 | G5 Gray | G3 Green | | | | | ● | | | | | | | | | | | |
| 11.2 : 1 | G4 Yellow | G3 Green | | | | | ● | | | | | | | | | | | |
| 5 : 1 ※4 | G8 Purple | G6 Light Green | | | | | ● | | | | | | | | | | | |
| 8.75 : 1 | G7 Pink | G6 Light Green | | | | | ● | | | | | | | | | | | |
| 4 : 1 ※4 | G12 Mustard Yellow | G11 Light Brown | | | | | ● | | | | | | | | | | | |
| Crown Gears (G2 = Orange; G13 = Pink) | | | G2 | G2 | ※3 | G2 | G13 | G2 | G2 | G13 | G13 | G2 | G13 | G2 | G13 | G13 | G13 | — — |
| Gear Ratio | Counter Gear | Spur Gear | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3.5 : 1 | G21 Light Green | G22 Pink | | | | | | | | | | | | | | ● ● | | ※9 |
| 3.7 : 1 | G23 Yellow | G22 Pink | | | | | | | | | | | | | | ● ● | | ※10 |
| 4 : 1 | G19 Blue | G20 Orange | | | | | | | | | | | | | | ● ● | | ※11 |
| 8T Pinion Gear | | | ※2 | ※1 | | | | | | | | ※2 | ※1 | ※1 | ※1 | | | |

※1 Permitted gears: White, Purple, Brass, Black (kit-included) pinion gears; pinion gears from Item 15438 Reinforced Gears w/Easy Locking Gear Cover or Item 15453 Carbon Reinforced 8T Pinion Gear (6pcs.).

※2 Permitted gears: Black (kit-included), Brass pinion gears; pinion gears from Item 15438 Reinforced Gears w/Easy Locking Gear Cover or Item 15453 Carbon Reinforced 8T Pinion Gear (6pcs.).

※3 Use G2 Orange crown gear at front and G1 Light Blue crown gear at rear.

※4 Use 12T pinion gear.

※5 These gears are also paired in Item 15432 Super Speed Gear Set (for Super XX & Super-II Chassis).

※6 Item 15434 High Speed EX Counter Gear Set (3.7:1)

※7 These gears are also paired in Item 15236 High Speed Counter Gear Set.

※8 These gears are also paired in 15053 Competition Gear Set for Type 3 Chassis.

※9 These gears are also paired in Item 15349 Mini 4WD PRO Super Speed Gear Set (for MS Chassis).

※10 These gears are also paired in Item 15429 Mini 4WD PRO High Speed EX Gear Set (for MS Chassis/Gear Ratio 3.7:1).

※11 These gears are also paired in Item 15355 Mini 4WD PRO High Speed Gear Set (for MS Chassis/Gear Ratio 4:1).

※12 Crown gears in Item 15438 Reinforced Gears w/Easy Locking Gear Cover are identical to G13.



[Note aggiuntive ZeroGarage]

La traduzione di questo documento ha lo scopo di uniformare e semplificare i regolamenti in uso in Italia e verrà aggiornato con le linee guida di quello Ufficiale.

Quanto scritto rispecchia fedelmente il testo originale, fatta eccezione per:

- Il paragrafo [1] 5. Batterie. Sono state inserite note d'uso comuni in Italia per ovvie ragioni di reperibilità delle batterie originali Tamiya
- Il paragrafo [8] è stato eliminato perché fa riferimento all'iscrizione tramite App agli eventi ufficiali che si svolgono in Giappone.
- Aggiunta la Tabella 1 con le combinazioni di rapporti e ingranaggi disponibili.

La voce riguardante la colorazione dei roller nella traduzione inglese, fa riferimento alla "upper surface". L'interpretazione data è di non applicare vernice sui lati del roller ma limitarsi alle due facce posizionate sul piano di rotazione.

Agli eventi da noi organizzati ammetteremo item anodizzati e lavorazioni ai rollers, purché originali Tamiya, riconoscibili e lavorati in modo da non danneggiare la pista.

Agli eventi ufficiali da noi ospitati escluderemo quanto sopra.

Le categorie da noi accolte sono:

| | |
|--------------------|--|
| JUMP OPEN CLASS | In uso tutto il regolamento |
| JUMP LIMITED CLASS | NON comprende il paragrafo [1] 6. Modifiche Gli assetti delle categorie Expert Jump e IClass sono conformi con questo regolamento se rispettano il paragrafo [1] 3. Dimensionamento |
| BOX STOCK / 1 RACE | Kit da scatola (No Advanced pack o Tune-up parts) |

